

Règles du jeu.



But du jeu

Etre le premier joueur à atteindre 9 points, en réussissant à refaire un dessin composé de points colorés, à partir de 4 cartes transparentes à superposer.

Matériel

- 4 sets de 4 cartes carrées transparentes. Les cartes d'un set sont identifiées par leur bord opaque de couleur.
- Un paquet de cartes représentant les figures à atteindre (au recto) et les points qu'elles rapportent (au verso).



Principe

Le principe est simple. Chaque joueur choisit une des 4 couleurs et prend les 4 cartes transparentes correspondantes. Ces 4 cartes peuvent se superposer pour former une figure composée de points colorés. En retournant et pivotant les cartes avant de les superposer, on peut ainsi obtenir plus de 4000 combinaisons possibles.

Le tour de jeu consiste à retourner une carte objectif au centre de la table. Cette carte montre la figure (sur fond blanc) à atteindre. Chaque joueur tente alors simultanément de composer cet arrangement avec ses propres cartes transparentes. Le premier à y parvenir crie "Vitrail" et on vérifie s'il a réussi. Si c'est le cas, il empoche la carte objectif et marque le nombre de points indiqués à son verso (1 à 3 points).

Si un joueur annonce Vitrail mais s'est trompé, il doit rendre une carte score qu'il aurait préalablement gagnée.

Le premier joueur à atteindre 9 points gagne la partie.